

Regolamento_Clover Strike: Hold and Win

1. Introduzione

L'obiettivo è di ottenere una combinazione vincente su una linea vincente distribuita sui rulli.

2. Panoramica

Tipo	Slot
RTP	Meno della Puntata Massima: 94.65% Puntata Massima: 94.65%
Lingue	IT
Numero di Rulli	4
Numero di Righe	3
Progressivo	No
Doppio	No
Autogioco	Sì
Valore delle monete in Euro	0.01 - 0.02 - 0.03 - 0.04 - 0.05 - 0.06 - 0.08 - 0.10 - 0.15 - 0.20 - 0.30 - 0.40 - 0.50 - 0.75 - 1.00 - 2.00 - 3.00 - 5.00 - 7.50 - 10.00
Valore monete predefinito*	0.10
Puntata Monete predefinita*	1 MONETA per linea
Numero di Linee Attive Predefinito	10
Numero di linee	10
Numero di monete per linea	1
Puntata Minima	0.01 VALORE MONETE x 1 MONETA x 10
Puntata Massima	10.00 VALORE MONETE x 1 MONETA x 10
Jackpot	No
Simboli Wild	Sì
Simboli Moltiplicatori	No
Simboli Scatter	No
Simboli Bonus	Sì
Giro Bonus	Sì
Giri Gratis	No
Vincita Istantanea	No

NB: Il **Valore monete predefinito*** e la **Puntata monete predefinita*** sono applicate la prima volta che il gioco viene caricato. Il valore delle monete, il numero di monete e le linee attive utilizzate nell'ultima partita giocata sono salvate automaticamente prima della chiusura della sessione di gioco. Quando viene aperta una nuova sessione di gioco, vengono caricati i valori salvati in modo da poter riprendere il gioco da dove lo si aveva lasciato.

NB: Il gioco si disconnette automaticamente se nessuna azione viene svolta per 4 minuti consecutivi; il dispositivo di recupero della sessione salva la partita in modo da poterla

riprendere da dove era stata interrotta quando viene riaperta la sessione.
Nel caso di problemi tecnici dovuti alla perdita di connessione con il server di gioco, la partita in corso viene salvata automaticamente e si ricaricherà quando verrà stabilita una connessione con il server di gioco.

2.1. Disconnessione durante il gioco

●●●●● Disconnessione mentre i rulli stanno girando – quando il giocatore accede nuovamente al gioco, il giro sarà stato completato. In caso di vincita, il premio sarà stato aggiunto al saldo.

3. Requisiti Minimi del PC

3.1. Download

Il scaricamento non è disponibile.

3.2. Instant Play

Per poter aprire Instant Play, è necessario aver requisiti hardware minimi:

	Microsoft® Windows®	Mac OS Sierra
Processore	Core i3-3120M 2.50GHz o un processore più veloce (o equivalente)	Intel Core™ i7 2.3GHz o un processore più veloce
Memoria	4 GB di RAM	4 GB 1600 MHz DDR3
Memoria Grafica	GP Intel(R) HD Graphics 4000	Intel HD Graphics 4000 1536 Mb

Instant Play è supportato da qualsiasi sistema operativo desktop e da qualsiasi browser che abbia questi requisiti minimi:

Piattaforma	Sistemi Operativi	Browser
Windows	Windows 7	Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore, Mozilla Firefox 54 e superiore, Chrome 51.0 e superiore
	Windows XP	Chrome 51.0 e superiore, Mozilla Firefox 47 e superiore, QQ Browser 9.3 e superiore Sogou Explorer 6.3 e superiore, Opera 36 e superiore
	Windows 8	Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore
	Windows 8,1	Opera 38 e superiore, QQ Browser 9.4 e superiore

		Sogou Explorer 6.3 e superiore, Chrome 42.0 e superiore, Mozilla Firefox 47 e superiore, Mozilla Firefox 45 e superiore, QQ Browser 9.3 e superiore	
	Windows 10	Edge 12 e superiore, Chrome 59 e superiore, Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore	
	Tutti sistemi operativi	Safari 8.0 e superiore, Mozilla Firefox 44.0 e superiore, Google Chrome 41.0 e superiore, Opera 37.0 e superiore, Microsoft Internet Explorer 10.0 e superiore, AOL Desktop for Mac 1.0 e superiore	

4. Aspetto Grafico

Lo schermo di gioco è diviso in tre sezioni:

- la sezione superiore – il logo del gioco
- la sezione centrale – i rulli della slot
- la sezione inferiore – mostra il credito attuale, numero di linee e i pulsanti di gioco:
 - la Tabella Vincite (*i*) e i pulsanti per il valore della scommessa
 - il pulsante di scommessa massima
 - il pulsante di GIRA
 - il pulsante di Autogioco
 - i pulsanti del volume dei suoni
 - i pulsanti della modalità Quickspin e Animazioni

NB: Il campo CREDITO mostra il saldo attuale del gioco in Euro.

5. Come Giocare

Punto 1

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore della scommessa con cui si vuole giocare. Il valore delle monete è visualizzato nella parte inferiore dello schermo, ed è possibile modificarlo in qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori selezionabili sono 0.10, 0.20, 0.30, 0.40, 0.50, 0.60, 0.80, 1.00, 1.50, 2.00, 3.00, 4.00, 5.00, 7.50, 10.00, 20.00, 30.00, 50.00, 75.00, 100.00 Euro.

Le linee attive sono fisse: 10 linee. Il pulsante PUNTATA MASSIMA per selezionare il valore della scommessa massima con tutte le linee.

Punto 2

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante "GIRA" per

far girare i rulli una volta.

I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante "SALTA" – o è possibile

attendere che i rulli si fermino automaticamente.

Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente,

basta cliccare sul pulsante "GIRA".

NB: Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa della situazione.

6. Simboli

Simbolo Wild. Sostituisce tutti i simboli eccetto Bonus, Strike e Quadrifoglio Strike Boost.

Quadrifoglio Bonus. Il pagamento è indicato sul simbolo in valuta: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x o 15x della puntata totale. Appare solo sui rulli 1 e 3.

Quadrifoglio Strike. Attiva la Funzionalità Collect durante il Gioco Principale e il Gioco Bonus. Appare solo sul rullo 2.

Quadrifoglio Strike Boost. Attiva la Funzionalità Collect e può anche attivare la Funzionalità Strike Boost durante il Gioco Principale e il Gioco Bonus. Nel Gioco Bonus raccoglie tutti i valori dei Quadrifogli, inclusi i valori dei Quadrifogli Strike. Appare solo sul rullo 2.

Jackpot. La comparsa casuale dei seguenti Quadrifogli Bonus, in combinazione con un Quadrifoglio Strike o un Quadrifoglio Strike Boost, attiva il Jackpot corrispondente:

Mini Jackpot = 25x della puntata totale;

Minor Jackpot = 50x della puntata totale;

Major Jackpot = 150x della puntata totale;

Grand Jackpot = 1000x della puntata totale.

Funzionalità Collect. I Quadrifogli Strike Boost e Strike in combinazione con qualsiasi Quadrifoglio Bonus attivano la Funzionalità Collect. La Funzionalità Collect assorbe i valori di tutti i Quadrifogli Bonus, compresi i valori dei simboli Jackpot, e li aggiunge alla vincita per il giro nel Gioco Principale o alla Vincita Totale nel Gioco Bonus. Nel Gioco Bonus, il Quadrifoglio Strike Boost assorbe i valori di tutti i Quadrifogli Strike e di altri Quadrifogli Strike Boost nello stesso giro in cui appare.

Funzionalità Strike Boost. Ogni volta che appare sui rulli, il Quadrifoglio Strike Boost può attivare la Funzionalità Strike Boost che assegna casualmente uno dei seguenti premi:

- Moltiplicatore x2, x3 o x5 applicato al valore del Quadrifoglio Strike Boost per quel giro.

- Jackpot casuale, assegnato immediatamente.

- Quadrifogli Bonus aggiuntivi: 2, 3 o 5

Quadrifogli Bonus con un valore casuale vengono aggiunti ai rulli.

Gioco Bonus. L'apparizione di Quadrifogli Bonus sui rulli 1 e 3, insieme a un Quadrifoglio Strike o Strike Boost sul rullo 2, attiva il Gioco Bonus. Solo i Quadrifogli Bonus, Strike e Strike Boost compaiono sui rulli durante il Gioco Bonus. I Quadrifogli Strike e Strike Boost atterrano solo sul rullo 2 e restano sui rulli durante la funzionalità. Ciascun Quadrifoglio Bonus mostra un valore pari a 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x o 15x della puntata totale. 3 respin vengono concessi all'inizio del Gioco Bonus. Ogni nuovo simbolo reimposta il numero di respin a 3. Una volta esauriti i respin, il Gioco Bonus termina e tutti i valori dei Quadrifogli Strike e dei Quadrifogli Strike Boost vengono aggiunti alla Vincita Totale.

Funzionalità Mucchio di Quadrifogli. Qualsiasi Quadrifoglio Bonus che si ferma sui rulli durante il Gioco Principale garantisce la possibilità di attivare la Funzionalità Mucchio di Quadrifogli, che aggiunge Quadrifogli Bonus, Strike e/o Strike Boost in quantità sufficiente ad attivare il Gioco Bonus.

Acquisto del Gioco Bonus. Il giocatore può acquistare il Gioco Bonus con uno o più Quadrifogli Strike o Strike Boost per 75 volte la puntata totale, oppure il Super Gioco Bonus con uno o più Quadrifogli Strike Boost con Funzionalità Strike Boost garantita per 250 volte la puntata totale. Il Gioco Bonus e il Super Gioco Bonus si giocano con l'ultima puntata impostata.

NB: Il Gioco Bonus inizia dopo che tutte le combinazioni vincenti sono state pagate. Durante il Gioco Bonus, non è permesso cambiare il valore della scommessa. I simboli Bonus e pagano esclusivamente durante il Gioco Bonus. I simboli Jackpot pagano solo alla fine del Gioco Bonus.

7. Tabella Vincite

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

Simbolo	Combinazione	Coefficiente sulle Linee di Puntata	Importo vincente se la puntata = 1 EUR
Bonus simbol	x1	1 * Puntata Totale 2 * Puntata Totale 3 * Puntata Totale 5 * Puntata Totale 7 * Puntata Totale 10 * Puntata Totale 15 * Puntata Totale	1,00 2,00 3,00 5,00 7,00 10,00 15,00
Appare e paga durante il Gioco Principale e il Gioco Bonus	x1	-	-
Appare e paga durante il Gioco Principale e il Gioco Bonus	x1	-	-

	x1	25 * Puntata Totale	25,00
Mini Jackpot			
Minor Jackpot	x1	50 * Puntata Totale	50,00
Major Jackpot	x1	150 * Puntata Totale	150,00
Grand Jackpot	x1	1000 * Puntata Totale	1000,00
Simbolo del Sette	x3	300	30,00
Simbolo della Campana	x3	200	20,00
Simbolo BAR	x3	150	15,00
Simbolo dell'Uva e dell'Anguria	x3	80	8,00
Simbolo Prugne, arance e limoni	x3	20	2,00
Simbolo della Ciliegia	x3	10	1,00

Le linee di puntata pagano da sinistra a destra.

Le vincite su diverse linee sono sommate.

La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea viene pagata.

Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.

La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 10 moltiplicato della scommessa per linea.

La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni.

8. Payline

Esempio linee:



9. Autogiro

Cliccando sul pulsante AUTOGIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.

Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

10. Opzioni di Gioco

Le opzioni di gioco si trovano nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco.

10.1. Suoni

È possibile modificare il volume dei suoni del gioco muovendo il dispositivo di scorrimento del volume.

È possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco e il volume generale. Il pulsante **Suoni** è posizionato vicino al pulsante **Opzioni**.

10.2. Opzioni

Puoi scegliere la modalità Quickspin facendo clic sul pulsante Quickspin.

Puoi scegliere di disattivare le animazioni facendo clic sul pulsante Animazioni.

Il pulsante **Opzioni** è posizionato vicino al pulsante **Suoni**.

11. Tasti di scelta rapida

Sono disponibili dei tasti di scelta rapida per alcune specifiche situazioni durante il gioco (Tastiera inglese):

••••• **I** – aprire la Tabella delle vincite

••••• **Esc** – chiudere la Tabella delle vincite

••••• **Invio/Spazio** – GIRA / fermare i rulli rapidamente

Suggerimenti sono disponibili durante il gioco. Se si tiene il cursore del mouse posizionato su un elemento d'azione (come un pulsante), sarà visualizzato lo scopo e la scorciatoia per

quell'azione.

NB: Le eccezioni sono:

●●●●● Selezionati tasti non di stampa, nello specifico le frecce, la barra spaziatrice, il tabulatore

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **94.50%**
- **Bonus di acquisto: 94.50%**
- **Super Bonus di acquisto: 94.50%**